

Учебник

SQL

в Бд Oracle

Дата обновления: 2021.11.17

Содержание

Введение в SQL.....	7
Диалекты SQL.....	7
Особенности SQL.....	7
Зачем изучать SQL.....	7
DML, DDL.....	8
Выполнение SQL. Облачные сервисы.....	9
LiveSQL.....	9
SQL Fiddle.....	10
Запуск примеров учебника.....	11
Инструменты для работы с БД Oracle.....	12
Средства разработки.....	12
Проектирование БД.....	12
Таблицы.....	13
Создание таблицы.....	13
Создание таблицы с несколькими полями.....	13
Значения по умолчанию.....	14
Понятие NULL. Not-null колонки.....	14
Комментарии к таблице, колонкам.....	15
Основные типы данных.....	16
Varchar2.....	16
Number.....	16
Date.....	17
Boolean.....	17
Пример SELECT запроса.....	18
Порядок выполнения.....	18
Написание SQL- кода.....	19
Комментарии.....	19
Разделение команд SQL.....	19
Регистр.....	20
Сортировка результатов. Order by.....	21
Подготовка тестовых данных.....	21
Сортировка по возрастанию. Asc.....	21
Сортировка по убыванию. Desc.....	22
Порядок сортировки по-умолчанию.....	23
Сортировка по порядковому номеру.....	23
Nulls last. Nulls first.....	24
Часть WHERE. Операторы сравнения.....	26
Операторы сравнения.....	26
Оператор "Меньше"(<).	26
Оператор "Больше"(>).	27
Оператор "Больше либо равно"(≥).	27
Оператор "Меньше либо равно"(≤).	27
Проверка нескольких условий. AND, OR.....	29
Проверка значения на NULL.....	32
IN, NOT IN.....	34
Вхождение в набор данных. IN.....	34
Отсутствие в наборе данных. NOT IN.....	35
Вхождение в диапазон. BETWEEN. NOT BETWEEN.....	37
Соединения таблиц.....	39

Подготовка данных.....	39
Join.....	40
Left join.....	41
Соединение таблиц без join.....	43
Древовидные структуры данных. Рекурсивные запросы.....	44
Реализация древовидных структур в РСУБД.....	44
Connect by.....	45
Псевдостолбец level.....	45
Псевдостолбец CONNECT_BY_ISLEAF.....	46
Сортировка в рекурсивных запросах.....	47
Нарушение древовидной структуры при выборке.....	48
Подзапросы в Oracle.....	50
Подготовка тестовых данных.....	50
Подзапросы в where- части запроса.....	51
Подзапросы в select-части.....	52
Подзапросы во FROM части.....	52
Коррелированные подзапросы.....	53
Подзапросы в IN, NOT IN.....	54
Exists. Наличие строк в подзапросе.....	56
Объединение запросов. UNION.....	58
Разница запросов. MINUS.....	61
Пересечение запросов.....	65
Работа с множествами. Общая информация.....	66
Следить за порядком колонок.....	66
Сортировка.....	66
Приоритет выполнения.....	67
Subquery factoring. WITH.....	69
Подготовка данных.....	69
Вариант без With.....	70
Вариант с WITH.....	71
Функции для работы со строками.....	72
UPPER, LOWER.....	72
Конкатенация строк.....	72
Поиск подстроки.....	73
Подобие строк. Like.....	74
Выражение ESCAPE в LIKE.....	76
Приведение к верхнему регистру. INITCAP.....	77
Замена подстроки. REPLACE.....	78
Удаление пробелов. TRIM.....	78
LPAD, RPAD.....	79
Функции для работы с NULL.....	80
Подготовка тестовых данных.....	80
Nvl.....	80
Nvl2.....	81
Coalesce.....	81
Условные функции.....	83
DECODE.....	83
CASE.....	85
Условные функции в WHERE части.....	86
Битовые операции.....	89
Тестовые данные.....	89
BIN_TO_NUM.....	90

BITAND. Побитовое "И".....	90
Агрегирующие функции.....	93
Подготовка данных.....	93
Having.....	95
Distinct. Удаление дубликатов.....	96
Подготовка данных.....	96
Удаление дупликатов из одной колонки.....	97
DISTINCT учитывает все колонки в строке.....	98
NULL учитывается.....	98
DISTINCT с агрегатными функциями.....	99
DISTINCT и GROUP BY.....	100
Работа с датами в Oracle.....	101
Тип DATE.....	101
Приведение строки к дате.....	101
Функция SYSDATE.....	101
Приведение даты к строке.....	101
Trunc.....	102
ADD_MONTHS.....	102
Разница между датами.....	102
Months_between.....	103
Тип TIMESTAMP.....	103
SYSTIMESTAMP.....	103
EXTRACT.....	104
Приведение строки к timestamp.....	104
Аналитические функции.....	106
Когда агрегирующая функция становится аналитической.....	108
Подсчет результатов по группам. Partition by.....	108
Порядок вычисления. Order by.....	109
Диапазон работы аналитических функций.....	110
Строки и значения.....	113
Смещения при определении окна.....	113
Ограничения на ORDER BY.....	117
Оператор INSERT.....	118
Вставка с указанием колонок.....	118
Вставка без указания колонок.....	118
INSERT INTO ... SELECT.....	119
Изменение данных. UPDATE.....	121
Удаление данных. DELETE.....	123
Удаление данных из связанных таблиц.....	123
Слияние данных. MERGE.....	124
Подготовка данных.....	124
Использование MERGE.....	125
Использование DELETE в MERGE.....	126
Изменение структуры таблицы. ALTER TABLE.....	129
Подготовка данных.....	129
Добавление колонки в таблицу.....	129
Добавление нескольких колонок в таблицу.....	130
Удаление колонки из таблицы.....	131
Удаление нескольких колонок в таблице.....	131
Логическое удаление колонок.....	131
Переименование колонки.....	132
Изменение типа данных колонки.....	132

Изменение атрибута NOT NULL в колонке.....	133
Переименование таблицы.....	134
Первичные ключи.....	135
Добавление первичного ключа в таблицу.....	135
Составные первичные ключи.....	136
Внешние ключи.....	138
Создание внешних ключей.....	138
Уникальные ключи.....	141
Создание уникальных ключей.....	141
Составные уникальные ключи.....	142
Представления(Views).....	144
Что такое представления.....	144
Создание представлений.....	144
Символ * при создании представлений.....	146
Изменение данных представления.....	147
Представления с проверкой (WITH CHECK OPTION).....	148
Изменение представлений из нескольких таблиц.....	149
Ограничения в изменяемых представлениях.....	151
Запрет изменения представления.....	151
Индексы.....	152
Что такое индексы.....	152
Создание индекса.....	152
Удаление индекса.....	152
Составные индексы.....	152
Index skip scan.....	153
Зачем использовать составные индексы.....	153
Уникальные индексы.....	154
Когда нужно создавать индекс.....	154
Виртуальные колонки.....	155
Создание виртуальных колонок.....	155
Добавление виртуальной колонки к уже существующей таблице.....	155
Когда использовать виртуальные колонки.....	156
Псевдостолбцы в Oracle.....	157
ROWNUM.....	157
Top-N query.....	158
ROWID.....	159
LEVEL.....	159
Транзакции в Oracle.....	160
Что такое транзакции.....	160
COMMIT. ROLLBACK.....	160
Почему до сих пор нигде в учебнике не использовались commit/rollback?	161
Транзакции в многопользовательской среде.....	161
Итого.....	162
Где ещё брать информацию.....	163
Youtube.....	163
Блоги/сайты.....	163
Книги.....	163

Введение в SQL

SQL, или *Structure Query Language* (Структурированный язык запросов) является основным инструментом для взаимодействия с реляционными базами данных.

С помощью SQL можно:

- Получать данные из базы данных
- Сохранять данные в базу данных
- Производить манипуляции с объектами базы данных

Диалекты SQL

Реляционных систем управления базой данных(СУБД) существует достаточно много. И как правило, в каждой СУБД есть свои отличительные особенности в SQL, которые заключаются в наличии или отсутствии в нем определённых функций, различиях синтаксиса самого SQL, а также по функциональным возможностям этого языка.

В данном учебнике мы будем рассматривать [СУБД Oracle](#).

Особенности SQL

Пара слов о том, что необычного в SQL.

В отличие многих других языков программирования, например таких как Java, Pascal или JavaScript, программирование на которых заключается в том, чтобы описать, как нужно что-то сделать, в SQL описывается, что нужно сделать(т.е. какой результат мы хотим получить). SQL - ближайший к данным язык программирования. Он больше всего приближен к "чистым" данным системы. Под "чистыми" данными подразумевается то, что ниже тех абстракций, с которыми работает SQL, уже не будет.

Зачем изучать SQL

Как уже говорилось, SQL является основным средством общения с реляционными базами данных.

Когда какая-либо программа хочет получить, сохранить, или изменить данные в БД, то она это делает посредством SQL. Какой-нибудь список классов, с которыми работает объектно-ориентированный язык, должен получить данные, которые будут храниться в этих классах. Это все делается с помощью SQL.

Даже если в программе нигде явно не пишутся SQL-запросы, а используется с виду обычный программный код (например на языке Java), то это вовсе не значит, что в данном случае общение с БД происходит каким-то другим способом. Скорее всего, в программе используется специальная библиотека, которая превратит код на языке Java в соответствующий код на языке SQL и отправит его на выполнение БД. Подобных библиотек существует великое множество почти для всех популярных языков программирования.

DML, DDL

Команды языка SQL можно разбить на две группы - **DML** и **DDL**.

Кроме DML и DDL существуют еще команды *DCL* и *TCL*. На текущий момент они не рассматриваются в этом учебнике.

DML расшифровывается как *Data Manipulation Language* (Язык манипулирования данными). В него входят те команды SQL, которые могут изменять уже имеющиеся данные в БД. Под изменением следует понимать также добавление новой информации в БД и удаление уже существующей.

К командам DML относятся:

- SELECT
- INSERT
- UPDATE
- DELETE
- MERGE

Интересный момент - команда SELECT не изменяет данные, а только получает, но она все равно относится к категории DML.

DDL расшифровывается как *Data Definition Language* (Язык определения данных). В него входят те команды, которые отвечают за создание или изменение структуры данных или новых объектов в БД.

К DDL командам языка SQL относятся:

- CREATE
- RENAME
- ALTER
- DROP
- RENAME
- TRUNCATE
- COMMENT

Более подробно большая часть этих команд будет рассмотрена далее в этом учебнике.

Выполнение SQL. Облачные сервисы

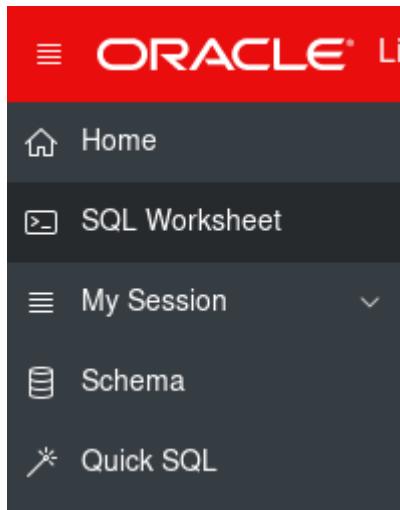
Для того, чтобы начать работу с БД (причём любой), она должна быть где-либо установлена, и к ней должен быть доступ на подключение и выполнение запросов.

LiveSQL

В этом учебнике для выполнения sql-запросов будет использоваться сервис [Live SQL](#). Он позволяет выполнять SQL в облаке, что непременно большой плюс - там гораздо быстрее зарегистрироваться, чем скачивать, устанавливать и настраивать себе БД Oracle.

Работать с livesql очень просто; опишем стандартные шаги, необходимые для запуска своих sql-запросов.

Входим под своей учёткой, после чего в левом боковом меню выбираем "SQL Worksheet":



В открывшемся окне вводим наши SQL-запросы:

SQL Worksheet

```
1 create table test(
2     id number(10) not null primary key,
3     value varchar2(100)
```

Actions Save Run ▶

Чтобы выполнить запрос, написанный в SQL Worksheet, нажимаем на кнопку "Run", которая находится сверху над полем для ввода текста запроса:

Вообще, работа с LiveSQL не должна вызывать вопросов, но на всякий случай вот видео с youtube(на английском) с подробным описанием работы в нем:
<https://youtu.be/4oxsxJQOC-s>.

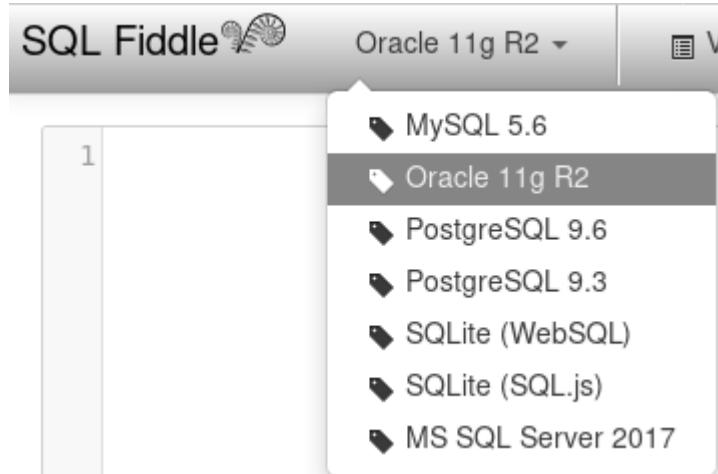
SQL Fiddle

[SQL Fiddle](#) - еще один популярный сервис для работы с SQL. Поддерживает разные базы данных. Для работы SQLFiddle даже не требует регистрации.

Далее будет описано, как работать с данным сервисом.

Сначала заходим на [SQL Fiddle](#).

Так как сервис поддерживает работу с несколькими БД, нужно выбрать ту, с которой будем работать - это Oracle:



Перед началом работы SQL Fiddle требует создания схемы. Это значит, что таблицы, с которыми нужно работать, должны быть созданы на этом этапе. Вводим текст ddl-скрипта (скрипта, который создаёт таблицы и др. объекты БД), после чего нажимаем на кнопку "Build Schema":

```
1 Create table test(
2   msg varchar2(10) not null
3 );
```

The code block shows a snippet of SQL DDL code to create a table named 'test' with one column 'msg' of type 'varchar2(10)' and a 'not null' constraint. The code is numbered 1, 2, and 3. Below the code are two buttons: 'Build Schema' with a download icon and 'Edit Fullscreen' with a edit icon.

После того, как схема будет построена, можно выполнять SQL-запросы. Они вводятся в правой панели(она называется "Query Panel"). Чтобы выполнить запрос, нажимаем на кнопку "Run Sql":

```
1 select *
2 from dual
```

Run SQL ▶

Edit Fullscreen ↗

[;] ▾

Результаты выполнения запросов отображаются под панелями создания схемы и ввода sql:

DUMMY

X

Запуск примеров учебника

Запускать примеры из учебника можно в любой среде. Тем не менее, в силу того, что тема транзакций будет рассматриваться в самом конце, лучше всего(и удобнее) использовать сервис LiveSQL.

В дальнейшем, при изучении PL/SQL, придётся выбрать какую-нибудь IDE, но при изучении базового SQL это необязательно.

Инструменты для работы с БД Oracle

Далее будут приведены ссылки на полезные инструменты, которые могут пригодиться для работы с Oracle.

Средства разработки

- [PL/sql developer](#) - известная среда разработки для Oracle, платная, есть пробный период.
- [SQL Developer](#) - бесплатная среда разработки от Oracle.
- [Toad for Oracle](#)
- [DBForge studio for Oracle](#)
- [JetBrains DataGrip](#) - отлично подходит, если необходимо работать одновременно с разными БД. Если рассматривать функционал, доступный с БД Oracle, то немного отстает от всех вышеперечисленных.
- [VSCode](#)(совместно с дополнением [Oracle Developer Tools for VS Code](#)) — неплохой вариант, особенно если не хочется использовать тяжёлый SQL Developer, а платить за остальные IDE не хочется.

Проектирование БД

- [SQL Data Modeler](#) - бесплатный, предоставляется корпорацией Oracle. Обладает обширным функционалом, заточенным именно на работу с БД Oracle.
- [ERWin DataModeler](#) - платный. Есть пробный период. Хорошо подходит для моделирования структуры данных без привязки к БД.

Таблицы

Данные в реляционных базах данных хранятся в таблицах. Таблицы - это ключевой объект, с которыми придётся работать в SQL.

Таблицы в БД совсем не отличаются от тех таблиц, с которыми все уже знакомы со школы - они состоят из колонок и строк.

Каждая колонка в таблице имеет своё имя и свой тип, т.е. тип данных, которые будут в ней содержаться. Помимо типа данных для колонки можно указать максимальный размер данных, которые могут содержаться в этой таблице.

Например, мы можем указать, что для колонки возраст тип данных - это целое число, и это число должно состоять максимум из 3-х цифр. Таким образом максимальное число, которое может содержаться в этой колонке = 999. А с помощью дополнительных конструкций можно задать и правила проверки корректности для значения в колонке,- например, мы можем указать, что для колонки возраст в таблице минимальное значение = 18.

Создание таблицы

```
create table hello(
    text_to_hello varchar2(100)
)
```

После выполнения данной sql-команды в базе данных будет создана таблица под названием `hello`. Эта таблица будет содержать всего одну колонку под названием `text_to_hello`. В этой колонке мы можем хранить только строковые значения(т.е. любой текст, который можно ввести с клавиатуры) длинной до 100 байт.

Обратите внимание на размер допустимого текста в колонке `text_to_hello`. 100 байт - это не одно и то же, что и 100 символов! Для того, чтобы сказать базе данных Oracle, что длина строки может быть 100 символов, нужно было определить столбец следующим образом:

```
text_to_hello varchar2(100 char)
```

Создание таблицы с несколькими полями

В таблице может много столбцов. Например, можно создать таблицу с тремя, пятью или даже 100 колонками. В версиях oracle с 8i по 11g максимальное количество колонок в одной таблице достигает 1000.

Для того, чтобы создать таблицу с несколькими колонками, нужно перечислить все колонки через запятую.

Например, создадим таблицу `cars`, в которой будем хранить марку автомобиля и страну производитель:

```
create table cars(
    model varchar2(50 char),
    country varchar2(70 char)
)
```

Эта таблица может содержать, например, такие данные:

model	country
toyota	japan
ВАЗ	Россия
Tesla	

Следует обратить внимание на последние 2 строки в таблице `cars` - они не полные. Первая из них содержит данные только в колонке `model`, вторая - не содержит данных ни в одной из колонок. Эта таблица может даже состоять из миллиона строк, подобных последней - и каждая строка не будет содержать в себе абсолютно никаких данных.

Значения по умолчанию

При создании таблицы можно указать, какое значение будет принимать колонка по умолчанию:

```
create table cars(
    model varchar2(50 char),
    country varchar2(50 char),
    wheel_count number(2) default 4
)
```

В этом примере создаётся таблица `cars`, в которой помимо модели и страны производителя хранится ещё и количество колес, которое имеет автомобиль. И поле `wheel_count` по умолчанию будет принимать значение, равное 4.

Что значит по умолчанию? Это значит, что если при вставке данных в эту таблицу не указать значение для колонки `wheel_count`, то оно будет равно числу 4.

Понятие NULL. Not-null колонки

Ячейки в таблицах могут быть пустыми, т.е. не содержать значения. Для обозначения отсутствия значения в ячейке используется ключевое слово `NULL`. Null могут содержать ячейки с любым типом данных.

Рассмотрим таблицу `cars` из предыдущего примера. В каждой из трёх ее колонок может храниться Null (даже в колонке `wheel_count`, если указать значение Null явно при вставке).

Но представляют ли информационную ценность строки в таблице, где абсолютно нет значений? Конечно нет. Если рассматривать таблицу `cars` как источник информации об автомобилях, то нам хотелось бы получать хоть какую-то полезную информацию. Наиболее важной здесь будет колонка `model` - без нее информация о стране производителе и количестве колес будет бесполезной.

Для того, чтобы запретить Null-значения в колонке при создании таблицы, к описанию колонки добавляется `not null`:

```
create table cars(
    model varchar2(50 char) not null,
    country varchar2(50 char),
    wheel_count number(2) default 4
)
```